

大阪大谷大学

STEAM Lab 紀要

第 1 号 (創刊号)

2021 年 3 月

巻頭言	小田 浩伸… 1
STEAM Lab 開設にあたって ——これまでの経緯と今後の展望——	大槻美智子… 3
STEAM Lab 紀要第 1 号 (創刊号) 創刊にあたって	小谷 卓也… 9
[特集論文]	
カリキュラム・マネジメントの視点に立って異分野の学問を概観する ——教科・領域横断的研究はじめの第一歩——	小谷 卓也… 13
〈研究ノート〉	
平安文学と月	笹川 博司… 15
幼児教育における「アート (Arts)」の意義と他教科への横断的可能性	山本 将之… 19
バルシュール ——保育者に知ってもらいたいボール遊び理論——	岡 みゆき… 21
小学校国語教科書の説明文教材から学ぶ論理性	金川廣一郎… 25
ことばの足し算とその不思議	小倉 雅明… 29
[自由論文]	
〈原著論文〉	
初等中等教育分野におけるカリキュラム・マネジメントの実践に関する教育方法の課題と展望 開沼 太郎・安藤 樹・栗本 朱音・江上 直樹… 37	
LEGO 教材を利用したプログラミング教育導入期における授業デザインの提案と STEAM 教育の動向	竹歳 賢一… 45
乳幼児の探索に関する研究動向と乳幼児期の科学教育の視点から見た探索研究の方向性	小谷 卓也… 53
〈教育実践ノート〉	
2020 年度プログラミング教育における社会貢献活動に関する報告	竹歳 賢一… 61
教員採用試験受験における STEAM 教育の活用実践 (受験報告) その 1	安藤 樹… 67
教員採用試験受験における STEAM 教育の活用実践 (受験報告) その 2	栗本 朱音… 69
〈リサーチ・シーズ〉	
日常生活との接続性を意識した理科の実験授業におけるカリキュラム・マネジメント	安藤 樹… 71
テーブルゲームを活用した教育課程内外のカリキュラム・マネジメント	栗本 朱音… 75
2020 (令和 2) 年度 STEAM Lab 事業報告書	小谷 卓也… 79
大阪大谷大学 STEAM Lab 紀要編集規程	
「大阪大谷大学 STEAM Lab 紀要」投稿要項	

Osaka Ohtani University's Journal of STEAM Research and Education

Volume 1

The Table of Contents

Preface by the Dean of the Faculty of Education	Hironobu ODA	1
A Special Message from the Former Dean : Background and Prospects of STEAM Lab	Michiko OTSUKI	3
A Message from the Director of STEAM Lab	Takuya KOTANI	9
(Featured Articles) The First Step to Interdisciplinary Research		13
⟨Research Notes⟩		
A Commentary on the Moon in Japanese Literature in the Heian Period	Hiroji SASAGAWA	15
The Significance and Interdisciplinary Potential of “Arts” in Early Childhood Education	Masayuki YAMAMOTO	19
Ballschule : Introductory Concepts of Ball Play for Caregivers	Miyuki OKA	21
Learning Logic from Expository Texts in Elementary School Japanese	Koichiro KANAGAWA	25
A Note on Semantic Compositionality	Masaaki OGURA	29
⟨Original articles⟩		
Case Studies in Primary and Secondary Education : Challenges and Prospects	Taro KAINUMA, Ituki ANDO, Ayane KURIMOTO, Naoki EGAMI	37
LEGO-based Classes for Novice Learners of Programming	Kenichi TAKETOSHI	45
A New Perspective of Scientific Research in Children’s Exploration	Takuya KOTANI	53
⟨STEAM Education Reports⟩		
A Report on Community Engagement Activities in Programming Education in 2020	Kenichi TAKETOSHI	61
STEAM Education for the Teacher Employment Examination (Part 1)	Ituki ANDO	67
STEAM Education for the Teacher Employment Examination (Part 2)	Ayane KURIMOTO	69
⟨Research Ideas⟩		
Curriculum Management in Science Experiment Classes Concentrating on its Application to Daily Activities	Ituki ANDO	71
Table Games for Curriculum Management Inside and Outside Educational Classes	Ayane KURIMOTO	75
[Annual Reports]		
The Annual report of STEAM Lab in 2020	Takuya KOTANI	79
[Regulations]		
Editing Rules for the Article of STEAM Lab		
Submission Rules for the Article of STEAM Lab		