

2006 年度

科目名 プログラミング基礎演習	対象学科・学年 文学部コミ2回生 人間社2回生	担当者 城 洋一
授業テーマ プログラミングの楽しさを発見しよう		
授業の概要と目標 本演習では、コンピュータによる問題解決能力を養うことを目的とする。プログラミングの方法論と、C++言語による代表的な例題により、プログラミングを支えるアルゴリズム（手順）を学習する。多数の練習問題を解くことによって、信頼性が高く、効率の良いプログラム作成法を修得する。		
評価方法 前半、後半2回の試験実施を予定。その他、練習問題についてレポートを提出する。出席率と合わせて総合的に評価する。		
テキスト ザ・C++	著者 戸川 隼人	出版社 サイエンス社
参考書	著者	出版社
授業スケジュール・内容 1. 環境設定 2. プログラミングの概説 3. 操作法（コンパイル・実行）、エラーメッセージへの対処法 4. 数式の計算と入出力① 整数型 5. 数式の計算と入出力② 実数型 6. IF 文 例題解説 7. IF 文 練習問題 8. FOR 文 例題解説 9. FOR 文 練習問題 11. WHILE 文 例題解説 12. WHILE 文 練習問題 13. SWITCH 文 例題解説と練習問題 14. 複合問題に関するレポート作成 15. 複合問題に関するレポート作成 16. 前半部確認試験 17. 配列 例題解説 18. 配列 練習問題 19. 関数 例題解説 20. 関数 練習問題 21. 構造体 例題解説 22. 構造体 練習問題 23. クラス 例題解説 24. クラス 練習問題 25. 複合問題に関するレポート作成 26. 複合問題に関するレポート作成 27. 後半部確認試験 28. 自由課題 レポート作成 29. 自由課題 レポート作成・報告 30. 自由課題 レポート作成・報告 <使用ソフト名> Visual Studio. net		