

2006 年度

科目名 レクリエーション実技演習	対象学科・学年 文学部教福3回生 文学部コミ3回生 教育教福3回生 人間人社2回生	担当者 亀井 安子
授業テーマ 楽しいレクリエーション実技		
授業の概要と目標 レクリエーション活動に必要な理論を学習し、実践へと発展させる。		
評価方法 出席重視・グループ発表で評価		
テキスト	著者	出版社
参考書 楽しいレクリエーション実践	著者 日本レクリエーション協会	出版社 日本レクリエーション協会
授業スケジュール・内容 第1週 授業内容 オリエンテーション 第2週 「コミュニケーション・ワーク」の理論と実際Ⅰ 第3週 「コミュニケーション・ワーク」の理論と実際Ⅱ 第4週 レクリエーション財の展開〔チャレンジ・ザ・ゲーム、キャッチング・ザ・スティック〕 第5週 レクリエーション財の展開〔チャレンジ・ザ・ゲームロープ・ジャンピング “10”〕 第6週 身体表現Ⅰ〔ダンスⅠ・手話ソングⅠ〕 第7週 身体表現Ⅱ〔ダンスⅡ・手話ソングⅡ〕 第8週 生涯スポーツ〔リハビリエアロ・障害者スポーツⅠ〕 第9週 生涯スポーツ〔リハビリエアロ・障害者スポーツⅡ〕 第10週 生涯スポーツ〔インディアカⅠ〕 第11週 生涯スポーツ〔インディアカⅡ〕 第12週 レクリエーション・ワーク指導実習Ⅰ 第13週 レクリエーション・ワーク指導実習Ⅱ 第14週 レクリエーション・ワーク指導実習Ⅲ 第15週 レクリエーション・ワーク指導実習Ⅳ		