

2007 年度

科目名 コンピュータ表現研究	対象学科・学年 文学部日文3回生	担当者 中村 雅司
授業テーマ 表現力豊かな Web ページ作成の基本概念と技術を修得します。		
授業の概要と目標 Web ページは、基本的には静的なコンテンツです（いつ、誰が、どこで閲覧しても同じ内容が表示される）。Web が世に出て以来、この Web の大きな特徴（あるいは欠点）を克服するために、いくつかの技術が生まれ、いくつかの技術が標準のものになりました。この授業では、JavaScript と Flash を用いることにより、表現力豊かな Web ページ作成の手法を修得することを目標とします。		
評価方法 出席状況、授業への取り組み、前期末・後期末に課すプログラミングの課題の成績により総合的に評価します。		
テキスト 適宜、資料を配付します。	著者	出版社
参考書 適宜、紹介します。	著者	出版社
授業スケジュール・内容 【スケジュール】 1. JavaScript 入門 (1) HTML と JavaScript 2. JavaScript 入門 (2) 変数とオブジェクトの活用 3. JavaScript 入門 (3) 配列の活用 4. JavaScript 入門 (4) 条件分岐・くり返し 5. JavaScript の応用 (1) ドキュメントオブジェクトモデル(DOM) 6. JavaScript の応用 (2) フォームの活用 7. JavaScript の応用 (3) スクロール地図の作成 8. Flash 入門 (1) 画像描画とアニメーションの作成 9. Flash 入門 (2) モーションガイドによるアニメーション 10. Flash 入門 (3) シーン操作 11. Flash の応用 (1) ActionScript によるアニメーションの制御 (1) 12. Flash の応用 (2) ActionScript によるアニメーションの制御 (2) 13. 課題のための演習 (1) ※下記参照 14. 課題のための演習 (2) 15. 課題のための演習 (3) 【課題について】 授業の終盤において、個々に選択したひとつの課題を選び、それぞれのペースに合わせて課題に取り組んでもらいます。こちらで用意している課題は、「JavaScript によるタイピング練習ソフトの作成」、「JavaScript による画像アルバムの作成」、「Flash によるタイピング練習ソフトの作成」、「Flash によるジグソーパズルの作成」などです。 【注意事項】 この授業は、パソコンによる演習を中心とした授業です。積み上げ式に授業を進めますので、欠席は次回以降の授業参加に支障をきたします。当然のことですが、やむを得ず欠席した場合は、次回までに各自で自習しておいてください。 【使用するソフトウェア】 エディタ（秀丸エディタ等）、Macromedia Flash		