

2007 年度

<p>科目名</p> <p style="text-align: center;">情報社会学 B</p>	<p>対象学科・学年</p> <p>文学部コミ3 回生 人間人社3 回生</p>	<p>担当者</p> <p style="text-align: center;">小坂 暢幸</p>																				
<p>授業テーマ</p> <p>実社会で活躍しているコンピュータシステムを知り、社会に出てからも役立つ。</p>																						
<p>授業の概要と目標</p> <p>情報化社会と言われ、様々な情報処理機器や、パーソナルコンピュータが稼働している。又、インターネットやカード社会など、媒体もいろいろな形で存在している。</p> <p>情報処理システムの役割や仕組みを知り、実社会に出て、役立つ講義内容とする。講師は、実社会のコンピュータ会社の経営者で、具体的なシステム内容や、ビジネスについて講義する。</p>																						
<p>評価方法</p> <p>出席率(70%)と、レポート提出(30%)</p>																						
<p>テキスト</p> <p>情報社会学</p>	<p>著書</p> <p>小坂 暢幸</p>	<p>出版社</p> <p>(株)ケル・テクノロジー</p>																				
<p>参考書</p>	<p>著書</p>	<p>出版社</p>																				
<p>授業スケジュール・内容</p> <p>後 期</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">1. 会社と経理業務</td> <td>会社の資金の流れや、経理について知る。</td> </tr> <tr> <td>2. オフィス・オートメーション</td> <td>OAの機器の内容と、仕組みを知る。</td> </tr> <tr> <td>3. 家庭におけるコンピュータ</td> <td>電子レンジ等マイクロコンピュータを使った家庭の機器を知る。</td> </tr> <tr> <td>4. 学校・官庁システム</td> <td>学校や官庁内の、コンピュータシステムを知る。</td> </tr> <tr> <td>5. 工場システム</td> <td>工場で稼働するコンピュータの、仕組みを知る。</td> </tr> <tr> <td>6. 日程計画</td> <td>スケジュールの仕組み、コンピュータによる日程算出について知る。</td> </tr> <tr> <td>7. CAD/CAM/CG</td> <td>コンピュータを使用したデザインや、映画製作のコンピュータ化を知る。</td> </tr> <tr> <td>8. 人工知能(AI)</td> <td>エキスパートシステム等、人間とコンピュータについて考える。</td> </tr> <tr> <td>9. コンピュータ犯罪</td> <td>セキュリティについて研究する。ハッカー、ウイルス等も研究する。</td> </tr> <tr> <td>10. 情報と法制度</td> <td>著作権や、ソフトウェアのコピー等、法律面から追求する。</td> </tr> </table>			1. 会社と経理業務	会社の資金の流れや、経理について知る。	2. オフィス・オートメーション	OAの機器の内容と、仕組みを知る。	3. 家庭におけるコンピュータ	電子レンジ等マイクロコンピュータを使った家庭の機器を知る。	4. 学校・官庁システム	学校や官庁内の、コンピュータシステムを知る。	5. 工場システム	工場で稼働するコンピュータの、仕組みを知る。	6. 日程計画	スケジュールの仕組み、コンピュータによる日程算出について知る。	7. CAD/CAM/CG	コンピュータを使用したデザインや、映画製作のコンピュータ化を知る。	8. 人工知能(AI)	エキスパートシステム等、人間とコンピュータについて考える。	9. コンピュータ犯罪	セキュリティについて研究する。ハッカー、ウイルス等も研究する。	10. 情報と法制度	著作権や、ソフトウェアのコピー等、法律面から追求する。
1. 会社と経理業務	会社の資金の流れや、経理について知る。																					
2. オフィス・オートメーション	OAの機器の内容と、仕組みを知る。																					
3. 家庭におけるコンピュータ	電子レンジ等マイクロコンピュータを使った家庭の機器を知る。																					
4. 学校・官庁システム	学校や官庁内の、コンピュータシステムを知る。																					
5. 工場システム	工場で稼働するコンピュータの、仕組みを知る。																					
6. 日程計画	スケジュールの仕組み、コンピュータによる日程算出について知る。																					
7. CAD/CAM/CG	コンピュータを使用したデザインや、映画製作のコンピュータ化を知る。																					
8. 人工知能(AI)	エキスパートシステム等、人間とコンピュータについて考える。																					
9. コンピュータ犯罪	セキュリティについて研究する。ハッカー、ウイルス等も研究する。																					
10. 情報と法制度	著作権や、ソフトウェアのコピー等、法律面から追求する。																					