

2007 年度

<p>科目名</p> <p style="text-align: center;">テニス</p>	<p>対象学科・学年 人間人社1回生</p>	<p>担当者</p> <p style="text-align: center;">亀井 安子</p>																														
<p>授業テーマ 個人スポーツの基礎技術とルール・マナー・指導方法を学ぶ。</p>																																
<p>授業の概要と目標 テニスは明治 11 年にアメリカのリーランドによって伝承されたもので、競技種目の中でもマナーやルールが厳しいスポーツであり、(ウェアの規制、声援や観客に対する制約など) 学校スポーツ、プロスポーツ、生涯スポーツとして人気の高い競技種目である。この授業では、スポーツにおけるマナーやルールの大切さを知り、テニスの技術だけでなく指導方法を学ぶ。</p>																																
<p>評価方法 出席状況 (50 点)、積極的な授業への参加姿勢(30 点)、審判技術のテスト (20 点) 以上総合評価を行うが、出欠状況を重視する。</p>																																
<p>テキスト</p>	<p>著者</p>	<p>出版社</p>																														
<p>参考書 テニスダブルスのゲームプラン</p>	<p>著者 岡田 邦子</p>	<p>出版社 スキージャーナル</p>																														
<p>授業スケジュール・内容</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">1. オリエンテーション</td> <td>授業の進め方、施設、安全性について。</td> </tr> <tr> <td>2. テニス基本技術</td> <td>グリップの握り方・素振り・ステップ</td> </tr> <tr> <td>3. テニス基本技術 I</td> <td>グランドストローク (フォア・バック)</td> </tr> <tr> <td>4. 基本技術 II と応用</td> <td>ボレー・ロビング・サービス</td> </tr> <tr> <td>5. ゲーム形式シングルス</td> <td>ルール説明・審判方法</td> </tr> <tr> <td>6. ゲーム形式シングルス</td> <td>指導法含む ゲーム・審判</td> </tr> <tr> <td>7. ゲーム形式シングルス</td> <td>指導法含む ゲーム・審判</td> </tr> <tr> <td>8. ダブルスシステム</td> <td>ルール説明・ゲーム・審判</td> </tr> <tr> <td>9. ダブルス応用技術</td> <td>指導法含む</td> </tr> <tr> <td>10. 応用技術とシステムゲーム I</td> <td>ゲーム・審判テスト</td> </tr> <tr> <td>11. 応用技術とシステムゲーム II</td> <td>ゲーム・審判テスト</td> </tr> <tr> <td>12. 応用技術とシステムゲーム III</td> <td>ゲーム・審判テスト</td> </tr> <tr> <td>13. 講義</td> <td>ルール・審判法・指導法</td> </tr> <tr> <td>14. 講義</td> <td>指導法</td> </tr> <tr> <td>15. テスト</td> <td></td> </tr> </table>			1. オリエンテーション	授業の進め方、施設、安全性について。	2. テニス基本技術	グリップの握り方・素振り・ステップ	3. テニス基本技術 I	グランドストローク (フォア・バック)	4. 基本技術 II と応用	ボレー・ロビング・サービス	5. ゲーム形式シングルス	ルール説明・審判方法	6. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判	7. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判	8. ダブルスシステム	ルール説明・ゲーム・審判	9. ダブルス応用技術	指導法含む	10. 応用技術とシステムゲーム I	ゲーム・審判テスト	11. 応用技術とシステムゲーム II	ゲーム・審判テスト	12. 応用技術とシステムゲーム III	ゲーム・審判テスト	13. 講義	ルール・審判法・指導法	14. 講義	指導法	15. テスト	
1. オリエンテーション	授業の進め方、施設、安全性について。																															
2. テニス基本技術	グリップの握り方・素振り・ステップ																															
3. テニス基本技術 I	グランドストローク (フォア・バック)																															
4. 基本技術 II と応用	ボレー・ロビング・サービス																															
5. ゲーム形式シングルス	ルール説明・審判方法																															
6. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判																															
7. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判																															
8. ダブルスシステム	ルール説明・ゲーム・審判																															
9. ダブルス応用技術	指導法含む																															
10. 応用技術とシステムゲーム I	ゲーム・審判テスト																															
11. 応用技術とシステムゲーム II	ゲーム・審判テスト																															
12. 応用技術とシステムゲーム III	ゲーム・審判テスト																															
13. 講義	ルール・審判法・指導法																															
14. 講義	指導法																															
15. テスト																																