

2008 年度

<p>科目名</p> <p style="text-align: center;">情報社会学</p>	<p>対象学科・学年</p> <p style="text-align: center;">教育教福3回生</p>	<p>担当者</p> <p style="text-align: center;">小坂 暢幸</p>																																																												
<p>授業テーマ</p> <p style="text-align: center;">実社会で活躍しているコンピュータシステムを知り、社会に出てからも役立つ。</p>																																																														
<p>授業の概要と目標</p> <p>情報化社会と言われ、様々な情報処理機器や、パーソナルコンピュータが稼働している。又、インターネットやカード社会など、媒体もいろいろな形で存在している。</p> <p>情報処理システムの役割や仕組みを知り、実社会に出て、役立つ講義内容とする。講師は、実社会のコンピュータ会社の経営者で、具体的なシステム内容や、ビジネスについて講義する。</p>																																																														
<p>評価方法</p> <p style="text-align: center;">出席率(70%)と、レポート提出(30%)</p>																																																														
<p>テキスト</p> <p style="text-align: center;">情報社会学(I・II)</p> <p>1</p>	<p>著書</p> <p style="text-align: center;">小坂 暢幸</p>	<p>出版社</p> <p style="text-align: center;">(株)ケルテックロー</p>																																																												
<p>参考書</p>	<p>著書</p>	<p>出版社</p>																																																												
<p>授業スケジュール・内容</p> <p>前期</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">1. 情報と情報処理</td> <td>情報と、コンピュータの基本構造を知る。</td> </tr> <tr> <td>2. 情報処理システム</td> <td>コンピュータ機器の仕組みや、構造を知る。</td> </tr> <tr> <td>3. 情報の保管システム</td> <td>情報はファイルという名で保管され、原理と装置を知る。</td> </tr> <tr> <td>4. 通信とネットワーク</td> <td>インターネットやオンラインシステム等、ネットワークに関するシステムを知る。</td> </tr> <tr> <td>5. データとデータベース</td> <td>データの扱いと、データベースについて知る。</td> </tr> <tr> <td>6. 情報産業と業界</td> <td>コンピュータ業界の構成や、業種の内容を知る。</td> </tr> <tr> <td>7. 販売と販売管理</td> <td>ビジネスの仕組みで、販売から納入、集金までの流れを知る。</td> </tr> <tr> <td>8. 流通システム</td> <td>卸売、小売、コンビニ、運送系等、流通システムを知る。</td> </tr> <tr> <td>9. 交通システム</td> <td>ワイド・リアルタイムシステムで、みどりの窓口等の、交通関連の仕組みを知る。</td> </tr> <tr> <td>10. カード社会</td> <td>キャッシュカード、クレジットカード等、様々なカードの仕組みと注意点を知る。</td> </tr> <tr> <td>11. 金融システム</td> <td>銀行の仕組み、銀行で活躍するコンピュータ、ATM等を知る。</td> </tr> <tr> <td>12. 高速道路と情報処理</td> <td>ETCなど高速道路での情報処理システムを知る。</td> </tr> <tr> <td>13. コンビニと情報機器</td> <td>コンビニでの情報機器について知る。</td> </tr> <tr> <td>14. 非接触ICカード</td> <td>ICCOCAなど、非接触ICカードを活用したシステムを学習する。</td> </tr> <tr> <td>15. 全地球測位システム</td> <td>GPSなど、位置確認システムの仕組みを知る。</td> </tr> </table> <p>後期</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 30%;">16. 会社と経理業務</td> <td>会社の資金の流れや、経理について知る。</td> </tr> <tr> <td>17. オフィス・オートメーション</td> <td>OAの機器の内容と、仕組みを知る。</td> </tr> <tr> <td>18. 家庭におけるコンピュータ</td> <td>電子レンジ等マイクロコンピュータを使った家庭の機器を知る。</td> </tr> <tr> <td>19. 学校・官庁システム</td> <td>学校や官庁内の、コンピュータシステムを知る。</td> </tr> <tr> <td>20. 企業におけるコンピュータシステム</td> <td>企業内で活躍する情報システムを知る。</td> </tr> <tr> <td>21. 税金と情報処理</td> <td>税金の仕組みや、納税について学習する。</td> </tr> <tr> <td>22. 日程計画</td> <td>スケジュールの仕組み、コンピュータによる日程算出について知る。</td> </tr> <tr> <td>23. 工場システム</td> <td>生産管理など、工場稼働するコンピュータの、仕組みを知る。</td> </tr> <tr> <td>24. CAD/CAM/CG</td> <td>コンピュータを使用したデザインや、映画製作のコンピュータ化を知る。</td> </tr> <tr> <td>25. 人工知能/ロボット</td> <td>エキスパートシステム等、人間とコンピュータやロボットについて考える。</td> </tr> <tr> <td>26. 情報とセキュリティ</td> <td>暗号、パスワードなど、セキュリティについて学習する。</td> </tr> <tr> <td>27. コンピュータ犯罪</td> <td>コンピュータ犯罪小説を読み、犯罪のしくみを考える。</td> </tr> <tr> <td>28. 情報と法制度</td> <td>著作権や、ソフトウェアの著作権等、法律面から追求する。</td> </tr> <tr> <td>29. インターネット</td> <td>インターネットの仕組みや内容を知る。</td> </tr> <tr> <td>30. 情報処理と流れ図</td> <td>情報の流れを記述するフローチャートを学習する。</td> </tr> </table>			1. 情報と情報処理	情報と、コンピュータの基本構造を知る。	2. 情報処理システム	コンピュータ機器の仕組みや、構造を知る。	3. 情報の保管システム	情報はファイルという名で保管され、原理と装置を知る。	4. 通信とネットワーク	インターネットやオンラインシステム等、ネットワークに関するシステムを知る。	5. データとデータベース	データの扱いと、データベースについて知る。	6. 情報産業と業界	コンピュータ業界の構成や、業種の内容を知る。	7. 販売と販売管理	ビジネスの仕組みで、販売から納入、集金までの流れを知る。	8. 流通システム	卸売、小売、コンビニ、運送系等、流通システムを知る。	9. 交通システム	ワイド・リアルタイムシステムで、みどりの窓口等の、交通関連の仕組みを知る。	10. カード社会	キャッシュカード、クレジットカード等、様々なカードの仕組みと注意点を知る。	11. 金融システム	銀行の仕組み、銀行で活躍するコンピュータ、ATM等を知る。	12. 高速道路と情報処理	ETCなど高速道路での情報処理システムを知る。	13. コンビニと情報機器	コンビニでの情報機器について知る。	14. 非接触ICカード	ICCOCAなど、非接触ICカードを活用したシステムを学習する。	15. 全地球測位システム	GPSなど、位置確認システムの仕組みを知る。	16. 会社と経理業務	会社の資金の流れや、経理について知る。	17. オフィス・オートメーション	OAの機器の内容と、仕組みを知る。	18. 家庭におけるコンピュータ	電子レンジ等マイクロコンピュータを使った家庭の機器を知る。	19. 学校・官庁システム	学校や官庁内の、コンピュータシステムを知る。	20. 企業におけるコンピュータシステム	企業内で活躍する情報システムを知る。	21. 税金と情報処理	税金の仕組みや、納税について学習する。	22. 日程計画	スケジュールの仕組み、コンピュータによる日程算出について知る。	23. 工場システム	生産管理など、工場稼働するコンピュータの、仕組みを知る。	24. CAD/CAM/CG	コンピュータを使用したデザインや、映画製作のコンピュータ化を知る。	25. 人工知能/ロボット	エキスパートシステム等、人間とコンピュータやロボットについて考える。	26. 情報とセキュリティ	暗号、パスワードなど、セキュリティについて学習する。	27. コンピュータ犯罪	コンピュータ犯罪小説を読み、犯罪のしくみを考える。	28. 情報と法制度	著作権や、ソフトウェアの著作権等、法律面から追求する。	29. インターネット	インターネットの仕組みや内容を知る。	30. 情報処理と流れ図	情報の流れを記述するフローチャートを学習する。
1. 情報と情報処理	情報と、コンピュータの基本構造を知る。																																																													
2. 情報処理システム	コンピュータ機器の仕組みや、構造を知る。																																																													
3. 情報の保管システム	情報はファイルという名で保管され、原理と装置を知る。																																																													
4. 通信とネットワーク	インターネットやオンラインシステム等、ネットワークに関するシステムを知る。																																																													
5. データとデータベース	データの扱いと、データベースについて知る。																																																													
6. 情報産業と業界	コンピュータ業界の構成や、業種の内容を知る。																																																													
7. 販売と販売管理	ビジネスの仕組みで、販売から納入、集金までの流れを知る。																																																													
8. 流通システム	卸売、小売、コンビニ、運送系等、流通システムを知る。																																																													
9. 交通システム	ワイド・リアルタイムシステムで、みどりの窓口等の、交通関連の仕組みを知る。																																																													
10. カード社会	キャッシュカード、クレジットカード等、様々なカードの仕組みと注意点を知る。																																																													
11. 金融システム	銀行の仕組み、銀行で活躍するコンピュータ、ATM等を知る。																																																													
12. 高速道路と情報処理	ETCなど高速道路での情報処理システムを知る。																																																													
13. コンビニと情報機器	コンビニでの情報機器について知る。																																																													
14. 非接触ICカード	ICCOCAなど、非接触ICカードを活用したシステムを学習する。																																																													
15. 全地球測位システム	GPSなど、位置確認システムの仕組みを知る。																																																													
16. 会社と経理業務	会社の資金の流れや、経理について知る。																																																													
17. オフィス・オートメーション	OAの機器の内容と、仕組みを知る。																																																													
18. 家庭におけるコンピュータ	電子レンジ等マイクロコンピュータを使った家庭の機器を知る。																																																													
19. 学校・官庁システム	学校や官庁内の、コンピュータシステムを知る。																																																													
20. 企業におけるコンピュータシステム	企業内で活躍する情報システムを知る。																																																													
21. 税金と情報処理	税金の仕組みや、納税について学習する。																																																													
22. 日程計画	スケジュールの仕組み、コンピュータによる日程算出について知る。																																																													
23. 工場システム	生産管理など、工場稼働するコンピュータの、仕組みを知る。																																																													
24. CAD/CAM/CG	コンピュータを使用したデザインや、映画製作のコンピュータ化を知る。																																																													
25. 人工知能/ロボット	エキスパートシステム等、人間とコンピュータやロボットについて考える。																																																													
26. 情報とセキュリティ	暗号、パスワードなど、セキュリティについて学習する。																																																													
27. コンピュータ犯罪	コンピュータ犯罪小説を読み、犯罪のしくみを考える。																																																													
28. 情報と法制度	著作権や、ソフトウェアの著作権等、法律面から追求する。																																																													
29. インターネット	インターネットの仕組みや内容を知る。																																																													
30. 情報処理と流れ図	情報の流れを記述するフローチャートを学習する。																																																													