

2008 年度

科目名	対象学科・学年 人間人社1回生	担当者																														
テニス		亀井 安子																														
授業テーマ 個人スポーツの基礎技術とルール・マナー・指導方法を学びます。																																
授業の概要と目標 テニスは明治 11 年にアメリカのリーランドによって伝承されたもので、競技種目の中でもマナーやルールが厳しいスポーツであり、(ウェアの規制、声援や観客に対する制約など) 学校スポーツ、プロスポーツ、生涯スポーツとして人気の高い競技種目である。この授業では、スポーツにおけるマナーやルールの大切さを知り、テニスの技術だけでなく指導方法を学ぶ。																																
評価方法 出席を重視します。積極的な授業への参加姿勢、審判技術のテスト以上の総合評価を行います。 見学者は見学レポートを提出します。																																
テキスト 適時資料を配布します。	著者	出版社																														
参考書 テニスダブルスのゲームプラン	著者 岡田 邦子	出版社 スキージャーナル																														
授業スケジュール・内容																																
<table><tr><td>1. オリエンテーション</td><td>授業の進め方、施設、安全性について。</td></tr><tr><td>2. テニス基本技術</td><td>グリップの握り方・素振り・ステップ</td></tr><tr><td>3. テニス基本技術Ⅰ</td><td>グランドストローク（フォア・バック）</td></tr><tr><td>4. 基本技術Ⅱと応用</td><td>ボレー・ロビング・サービス</td></tr><tr><td>5. ゲーム形式シングルス</td><td>ルール説明・審判方法</td></tr><tr><td>6. ゲーム形式シングルス</td><td>指導法含む ゲーム・審判</td></tr><tr><td>7. ゲーム形式シングルス</td><td>指導法含む ゲーム・審判</td></tr><tr><td>8. ダブルスシステム</td><td>ルール説明・ゲーム・審判</td></tr><tr><td>9. ダブルス応用技術</td><td>指導法含む</td></tr><tr><td>10. 応用技術とシステムゲームⅠ</td><td>ゲーム・審判テスト</td></tr><tr><td>11. 応用技術とシステムゲームⅡ</td><td>ゲーム・審判テスト</td></tr><tr><td>12. 応用技術とシステムゲームⅢ</td><td>ゲーム・審判テスト</td></tr><tr><td>13. 講義</td><td>ルール・審判法・指導法</td></tr><tr><td>14. 講義</td><td>指導法</td></tr><tr><td>15. テスト</td><td></td></tr></table>			1. オリエンテーション	授業の進め方、施設、安全性について。	2. テニス基本技術	グリップの握り方・素振り・ステップ	3. テニス基本技術Ⅰ	グランドストローク（フォア・バック）	4. 基本技術Ⅱと応用	ボレー・ロビング・サービス	5. ゲーム形式シングルス	ルール説明・審判方法	6. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判	7. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判	8. ダブルスシステム	ルール説明・ゲーム・審判	9. ダブルス応用技術	指導法含む	10. 応用技術とシステムゲームⅠ	ゲーム・審判テスト	11. 応用技術とシステムゲームⅡ	ゲーム・審判テスト	12. 応用技術とシステムゲームⅢ	ゲーム・審判テスト	13. 講義	ルール・審判法・指導法	14. 講義	指導法	15. テスト	
1. オリエンテーション	授業の進め方、施設、安全性について。																															
2. テニス基本技術	グリップの握り方・素振り・ステップ																															
3. テニス基本技術Ⅰ	グランドストローク（フォア・バック）																															
4. 基本技術Ⅱと応用	ボレー・ロビング・サービス																															
5. ゲーム形式シングルス	ルール説明・審判方法																															
6. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判																															
7. ゲーム形式シングルス	指導法含む ゲーム・審判																															
8. ダブルスシステム	ルール説明・ゲーム・審判																															
9. ダブルス応用技術	指導法含む																															
10. 応用技術とシステムゲームⅠ	ゲーム・審判テスト																															
11. 応用技術とシステムゲームⅡ	ゲーム・審判テスト																															
12. 応用技術とシステムゲームⅢ	ゲーム・審判テスト																															
13. 講義	ルール・審判法・指導法																															
14. 講義	指導法																															
15. テスト																																
※ 基本的にテニスコートを利用しますが、雨天の場合は体育館または教室を使用します。																																