

2011年度

科目名	画像処理演習				
担当教員	中村 雅司				
配当	人社3		コード	21041	
開期	後期	講時	火曜日1限	単位数	2
授業テーマ	画像処理に関する基礎的な知識と技術の修得				
目的と概要	コンピュータにおける画像処理の理論を学んでもらうとともに、画像処理ソフトウェアを用いて、画像処理に関する演習を行ないます。前半は、Adobe Photoshopによる画像処理を、後半は、Adobe Flashを用いてWeb用のアニメーションや簡単なアプリケーションを作成します。これらにより、表現力豊かな画像を制作することで、画像処理の総合的な能力を身につけます。				
成績評価法	平常点(授業中で行なう演習、70%)と応用課題の完成度(30%)により評価します。				
テキスト	テーマごとにプリント・資料を配付します。				
参考書	適宜紹介します。				
履修に当たっての注意・助言/準備学習	この授業は、パソコンによる演習を中心とした授業です。積み上げ式に授業を進めますので、欠席は次回以降の授業参加に支障をきたします。やむを得ず欠席した場合は、次回までに各自で自習しておいてください。前時までの内容を理解し、かつ課題をクリアしたうえで授業に臨んでください。 使用するソフトウェアは、Adobe Photoshop CS3、Flash CS3です。				
講義計画					
第1回	コンピュータによる画像処理	・・・	パソコンにおける画像の表現方法および処理方法		
第2回	Photoshopによる画像処理(1)	・・・	範囲設定と画像の合成、レイヤー操作		
第3回	Photoshopによる画像処理(2)	・・・	さまざまな色調補正、ヒストリー操作		
第4回	Photoshopによる画像処理(3)	・・・	マスクとチャンネルの操作、フィルター処理		
第5回	Photoshopによる画像処理(4)	・・・	各種修正ツールによるフォトレタッチ		
第6回	Photoshopによる画像処理(5)	・・・	レイヤー操作による高度な画像処理		
第7回	PhotoshopによるWeb素材作成(1)	・・・	GIFアニメーションの作成		
第8回	PhotoshopによるWeb素材作成(2)	・・・	イメージマップとロールオーバー		
第9回	Flashによるアニメーション作成(1)	・・・	モーショントウイーンを用いたアニメーションの作成		
第10回	Flashによるアニメーション作成(2)	・・・	モーシオンガイドによる複雑なアニメーションの作成		
第11回	Flashによるアニメーション作成(3)	・・・	ムービークリップの作成と活用		
第12回	FlashとActionScript(1)	・・・	ActionScriptの基礎		
第13回	FlashとActionScript(2)	・・・	ActionScriptによるムービーの制御		
第14回	FlashとActionScript(3)	・・・	ActionScriptを活用したFlashアプリケーションの作成		
第15回	課題制作	・・・	実用的なFlashアプリケーションの作成		